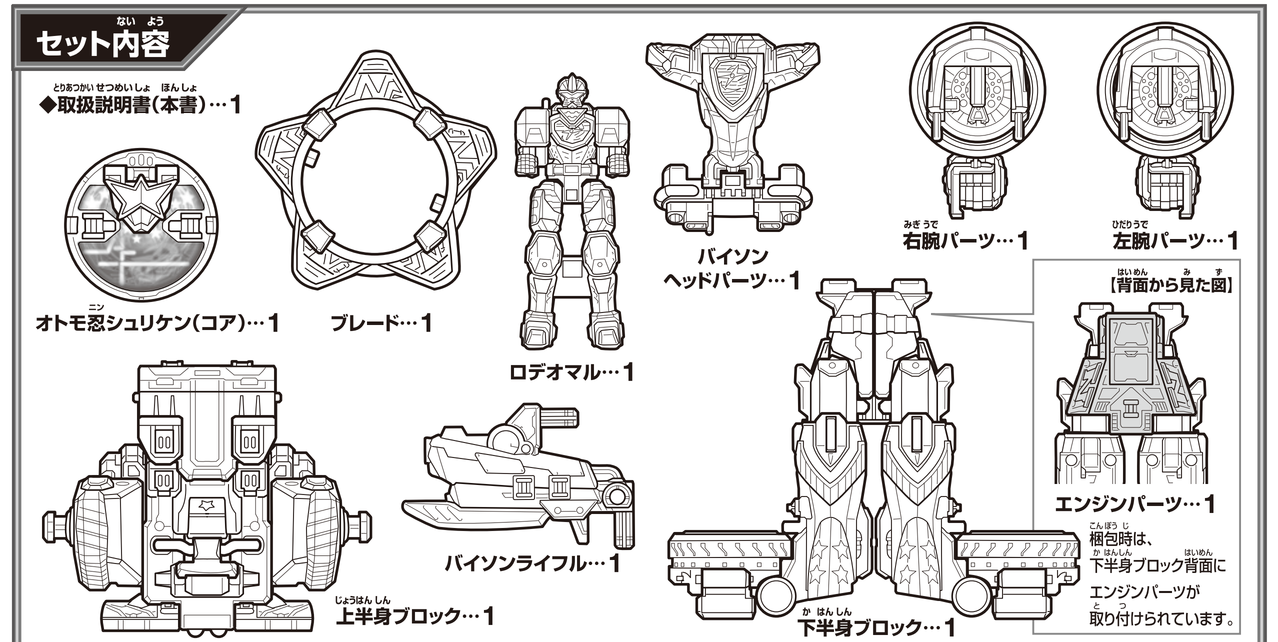
©2015 テレビ朝日・東映AG・東映

シュリケン合体 DX バイソンキング の遊び方

セット内容



⚠ 警告 (けいこく)

保護者の方へ 必ずお読みください。

●小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

⚠ 注意 (ちゅうい)

●ボタン電池(付)、電池ぶた、ねじなどの誤飲事故(特に3才未満のお子様)に注意してください。●本商品は電子部品の一部に磁石を使用しておりますので、ペースメーカーをご使用の方はご注意ください。●可動部の隙間には指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。●忍シュリケンを人などに向けて投げないでください。思わぬ事故の恐れがあります。●忍シュリケンをぶつけたり、乱暴な遊びをしないでください。《電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください》●万一、ボタン電池を飲み込んだとき、ボタン電池から漏れた液が目に入ったときは、すぐに医師に相談してください。漏れた液が皮膚や服に付いたときは水で洗ってください。●ボタン電池の交換は保護者の方が行ってください。●ボタン電池は飲み込むと危険です。お子様の手の届かない所に保管してください。万一、飲み込んだ場合は、すぐに医師に相談してください。●古い電池と新しい電池、いろいろな電池をまぜて使わないでください。●+−(プラスマイナス)を正しくセットしてください。●ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。●廃棄するときは、自治体の廃棄処理の指示に従ってください。

くちにいれない　ひとにむけない

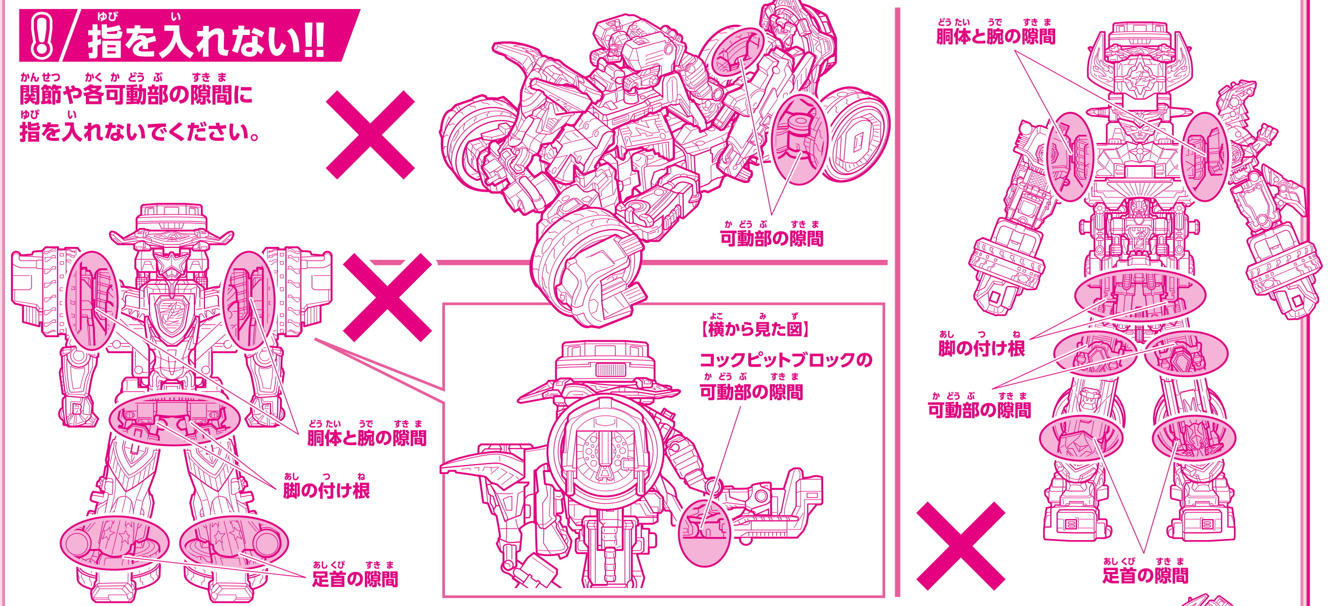
〈使用上の注意〉●セットされている電池はテスト用です。音が聞き取りにくくなるなど誤動作をする場合は、ボタン電池をすべて新しいものに交換してください。●本商品は精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また、高温・低温になる所での使用、保管はさけてください。●プラスチック梱包材は、開封後はすぐに捨ててください。●本商品には塗装部分がありますので、保管の際には他のもの(樹脂製品や家具、ソファー)と接触しないようにしてください。色が移る場合があります。●可動部分・取付部分を無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。●発音の一部にイントネーションが違っていたり、商品の特性上聞き取りにくいものがありますが、ご了承ください。●変形・合体の難しいところは保護者の方が手伝ってあげてください。●合体後のバイソンキングバギー、バイソンキング、キングシュリケンジンを持ち上げるときは胴体の部分を持ってください。●コロガシ遊びは平らな面で行ってください。畳や絨毯の上では走行しにくい場合があります。

保護者の方へ

この枠内では、本商品をご使用になるときに注意していただきたいことを記載しております。よくお読みいただき、お子様へご説明ください。

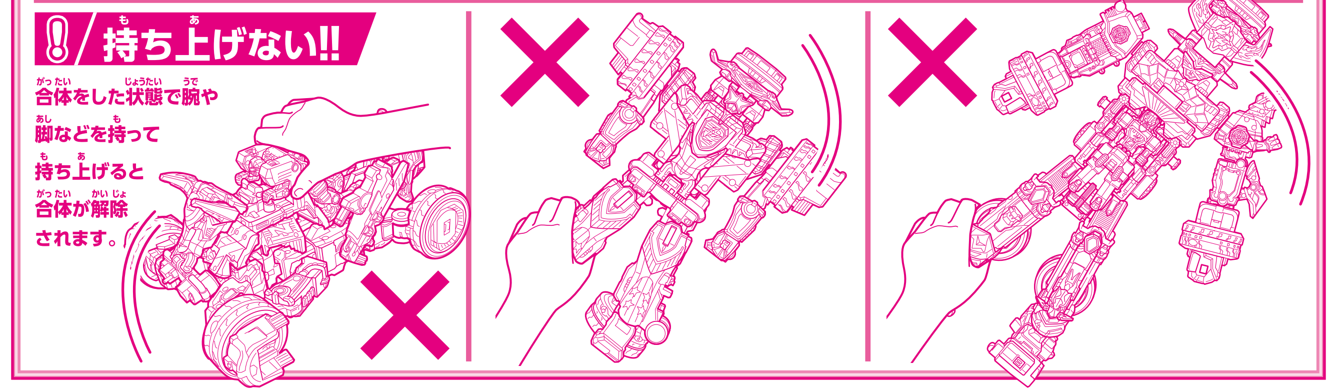
指を入れない!!

関節や各可動部の隙間に指を入れないでください。



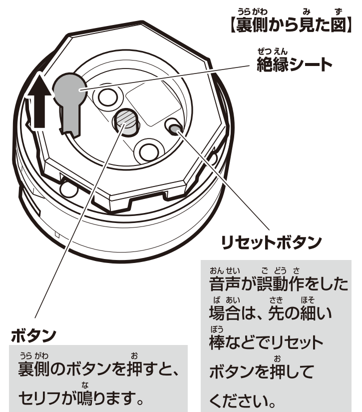
持ち上げない!!

合体をした状態で腕や脚などを持って持ち上げると合体が解除されます。



初めて遊ぶ前に… 忍シュリケンの絶縁シートの取り外し方

忍シュリケン裏側の電池ぶたにある絶縁シートを矢印の方向に引き抜きます。



裏側のボタンを押すと、セリフが鳴ります。

音声が誤動作をした場合は、先の細い棒などでリセットボタンを押してください。

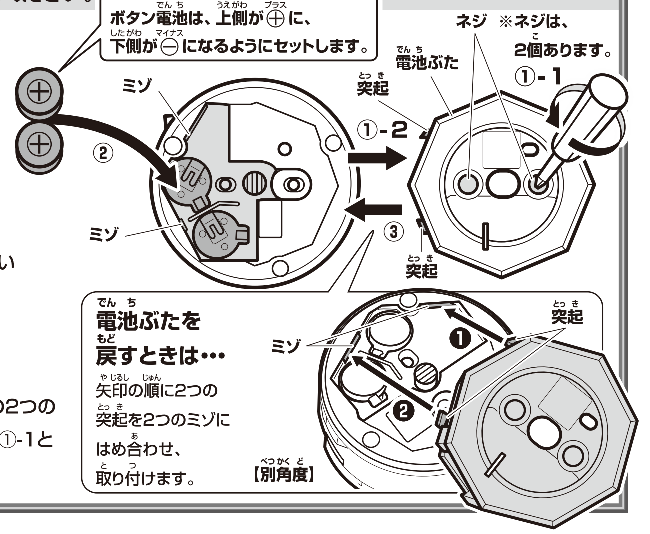
忍シュリケンのボタン電池の交換

※必ず保護者の方が行ってください。

※音声が小さくなって聞き取りにくくなったり、**音が途中で止まる**などの誤動作をする場合は、すべて新しい電池に交換してください。

①電池ぶたを取り外します。
①-1 電池ぶたのネジを⊕または⊖ドライバーで矢印の方向に回し、
①-2 電池ぶたを取り外します。
②ボタン電池を入れます。
古いボタン電池を取り外して、新しいボタン電池2個(LR44・別売り)を⊕⊖に注意してセットします。
③電池ぶたを戻します。
電池ぶたの2つの突起と、本体の2つのミゾを合わせ、電池ぶたのネジを①-1と逆方向に回して閉じます。

ボタン電池は、上側が⊕に、下側が⊖になるようにセットします。

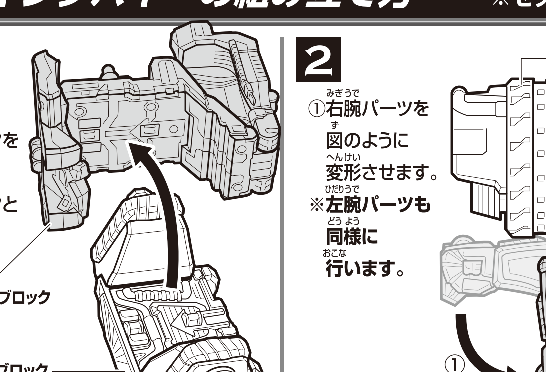


電池ぶたを戻すときは…
矢印の順に2つの突起を2つのミゾにはめ合わせ、取り付けます。

バイソンキングバギーの組み立て方

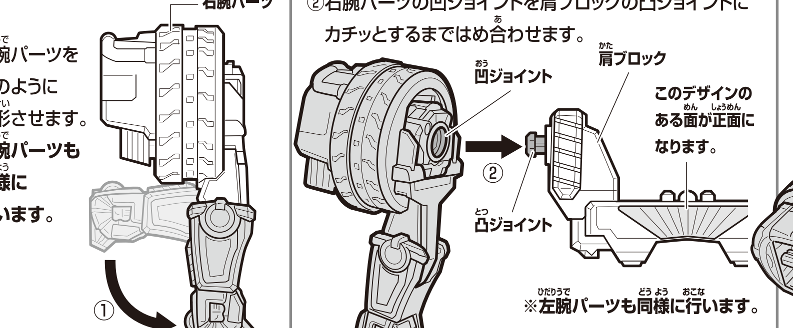
※セット内容の状態から始めます。

1 上半身ブロックからコックピットブロックを取り外し、コックピットブロックと肩ブロックに分けます。

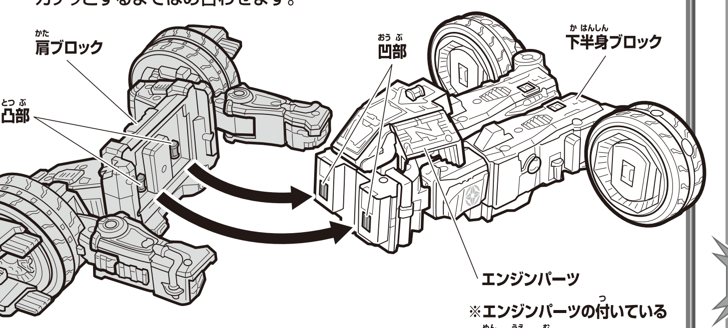


2 ①右腕パーツを図のように変形させます。※左腕パーツも同様に行います。

②右腕パーツの凹ジョイントを肩ブロックの凸ジョイントにカチッとするまではめ合わせます。

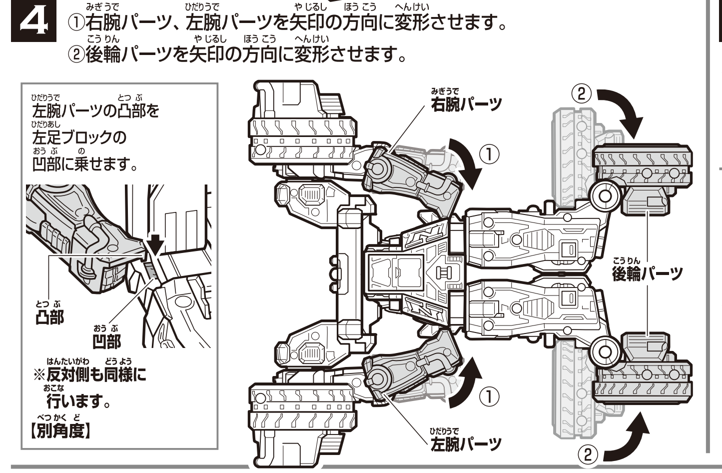


3 肩ブロックの正面を下向きにして、肩ブロックの凸部を下半身ブロックの凹部にカチッとするまではめ合わせます。

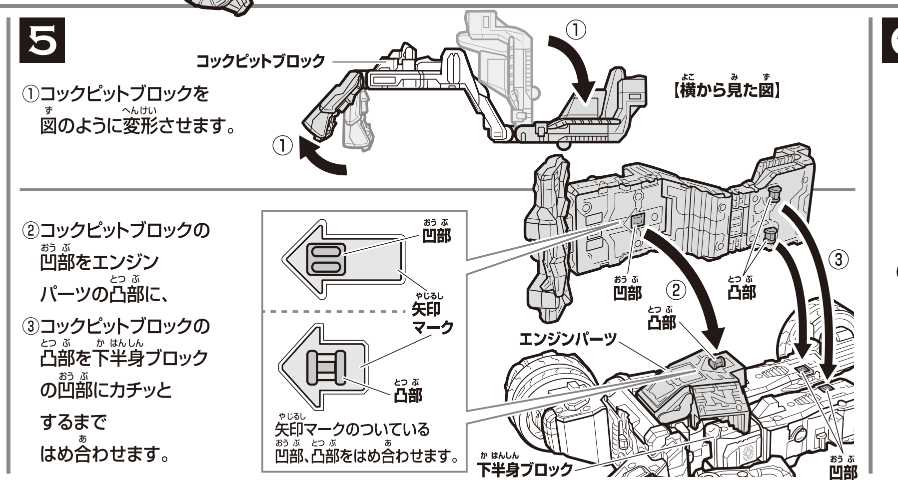


4 ①右腕パーツ、左腕パーツを矢印の方向に変形させます。
②後輪パーツを矢印の方向に変形させます。

左腕パーツの凸部を左足ブロックの凹部に乗せます。

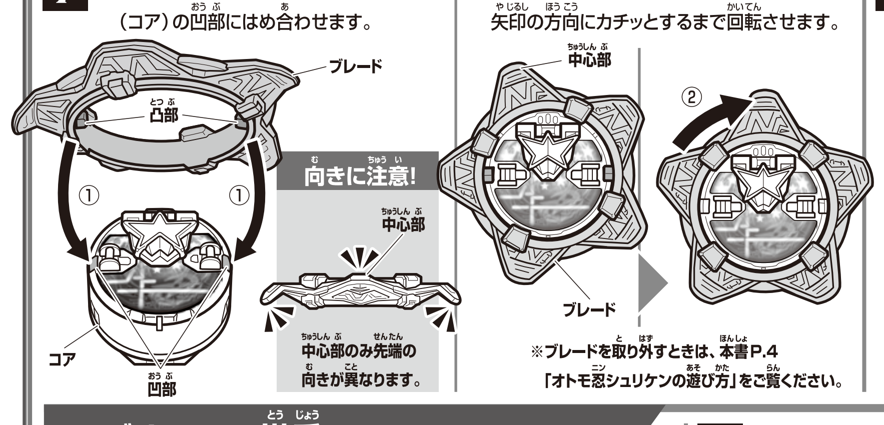


5 ①コックピットブロックを図のように変形させます。
②コックピットブロックの凹部をエンジンパーツの凸部に、
③コックピットブロックの凸部を下半身ブロックの凹部にカチッとするまではめ合わせます。



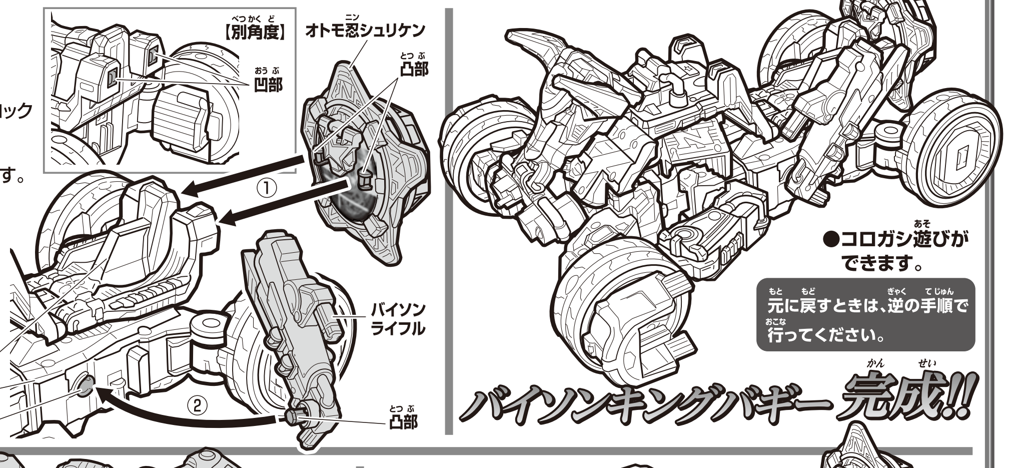
6 バイソンヘッドパーツの凹部をコックピットブロックの凸部にカチッとするまではめ合わせます。

7 ①ブレードの凸部をオトモ忍シュリケン(コア)の凹部にはめ合わせます。
②コアを押さえながら、ブレードを矢印の方向にカチッとするまで回転させます。



※ブレードを取り外すときは、本書P.4「オトモ忍シュリケンの遊び方」をご覧ください。

8 ①オトモ忍シュリケンの凸部をコックピットブロック後部の凹部にカチッとするまではめ合わせます。
②バイソンライフルの凸部を下半身ブロック側面の凹部にカチッとするまではめ合わせます。

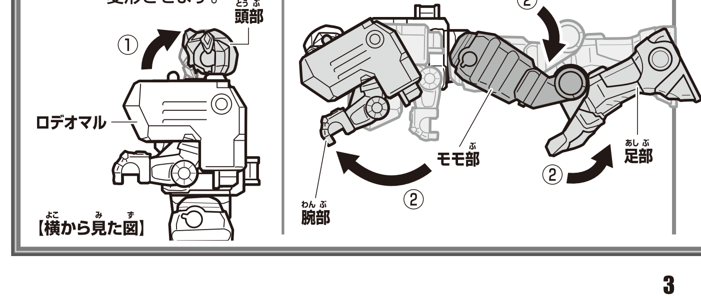


●コロガシ遊びができます。

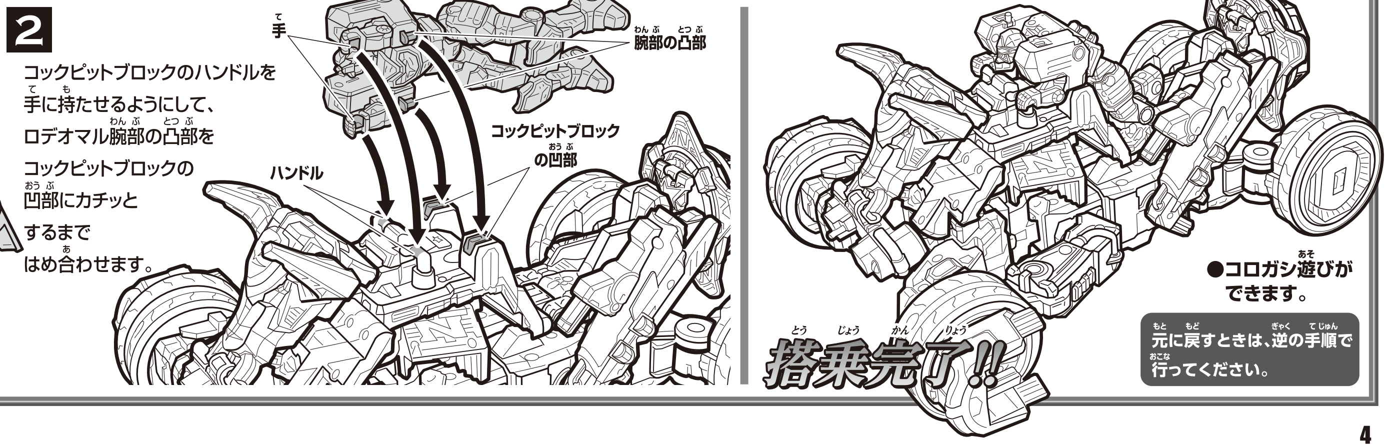
元に戻すときは、逆の手順で行ってください。

ロデオマルの搭乗

1 ①ロデオマルの頭部を矢印の方向に変形させます。
②ロデオマルの腕部、モモ部、足部を図のように変形させます。



2 コックピットブロックのハンドルを手に持たせるようにして、ロデオマル腕部の凸部をコックピットブロックの凹部にカチッとするまではめ合わせます。



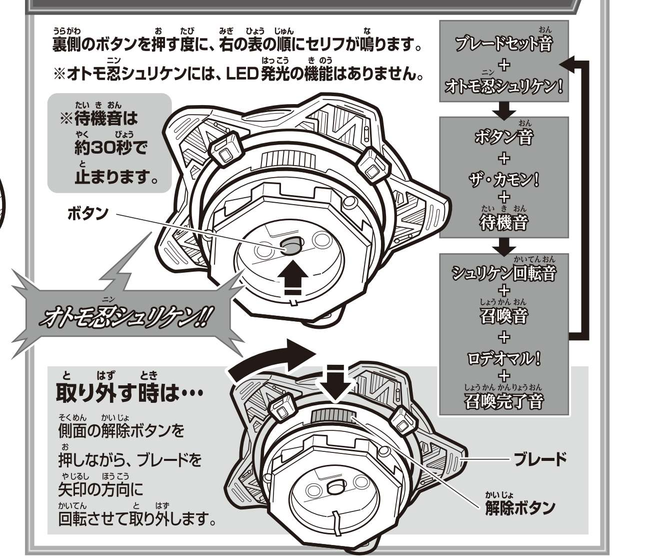
●コロガシ遊びができます。

元に戻すときは、逆の手順で行ってください。

オトモ忍シュリケンの遊び方

裏側のボタンを押す度に、右の表の順にセリフが鳴ります。
※オトモ忍シュリケンには、LED発光の機能はありません。

※待機音は約30秒で止まります。



取り外す時は…
側面の解除ボタンを押しながら、ブレードを矢印の方向に回転させて取り外します。

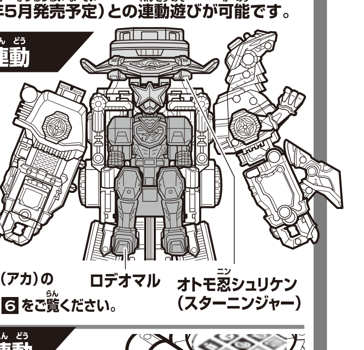
別売り商品との連動遊び

別売りの「シュリケン合体 DXシュリケンジン」や「変身デバイス 忍者スターバーガー」(2015年5月発売予定)との連動遊びが可能です。

DXシュリケンジンとの連動

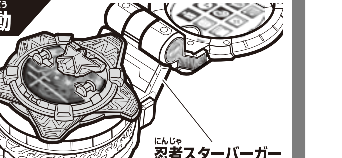
オトモ忍シュリケン(スターニンジャー)をシュリケンジンの頭部に、ロデオマルを胸部にそれぞれ合体させることができます。

※詳しくは、「DXシュリケンジン」の取扱説明書P.5のオトモ忍シュリケン(アカ)の合体説明 8 、シノビマルの合体説明 6 をご覧ください。



忍者スターバーガーとの連動

※詳しくは、「忍者スターバーガー」の取扱説明書をご覧ください。



ニンニンジャーの玩具情報はWebサイトをチェック!!

スーパー戦隊トイパーク

※一部のPHS・携帯電話からはご利用頂けない場合があります。

http://www.b-boys.jp/

アンケートにご協力ください!!

よりよい商品づくりのために、皆様のご意見、ご感想をお聞かせください。

スマートフォン・携帯電話からは右の二次元コードを読み取ってアクセスしてお答えください。

商品コード 949004

ボーイズトイパークメンバーズ(登録無料)に登録してアンケートにお答えいただくと、ボーイズトイパークメンバーズ内でキャンペーンに応募できる「YEAH!ポイント」がもらえます。
※メンバー登録しなくても、アンケートにお答えいただくことも可能です。この場合キャンペーン応募およびYEAH!ポイントはもらえません。
※通信料などはお客様のご負担となります。※お答えいただいたアンケートは個人を特定しない統計処理に利用させていただきます。※PHSからはご利用いただけません。
二次元コードを読み取れない場合や、パソコンからは下記を入力してアクセスしてお答えください。 〈締め切り:2016年1月末日〉

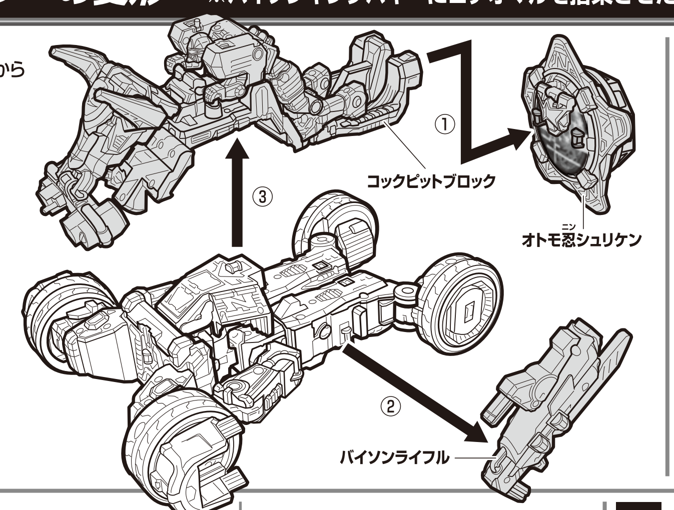
http://www.b-boys.jp/member/researches/

バイソンキングへの変形

※バイソンキングバギーにロデオマルを搭乗させた状態から始めます。

1

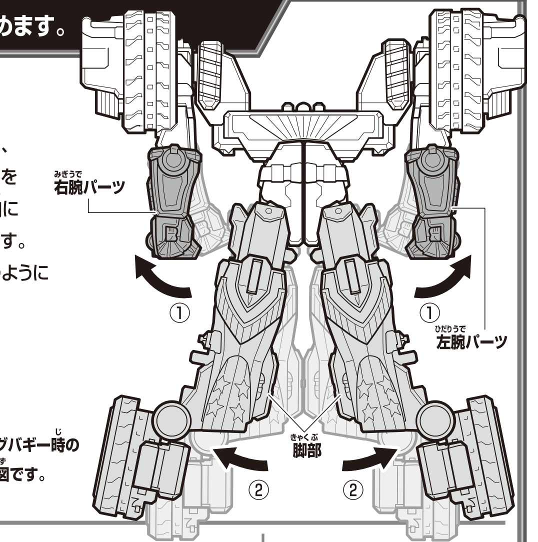
バイソンキングバギーから
①オトモ忍シュリケン
②バイソンライフル
③コックピットブロック
を取り外します。



2

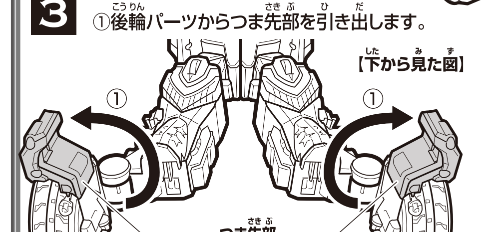
①右腕パーツ、左腕パーツを矢印の方向に変形させます。
②脚部を図のように開きます。

※バイソンキングバギー時の底面から見た図です。

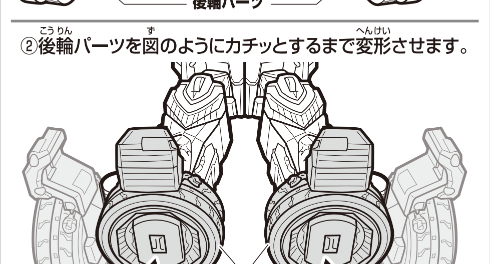


3

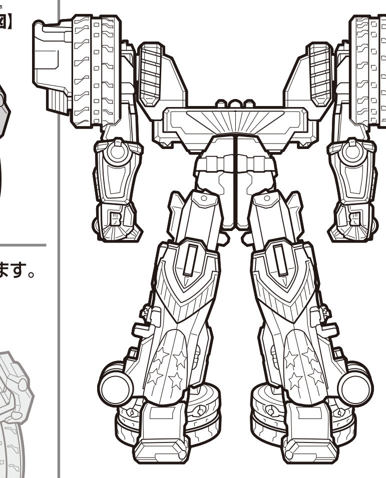
①後輪パーツからつま先部を引き出します。



②後輪パーツを図のようにカチッとするまで変形させます。



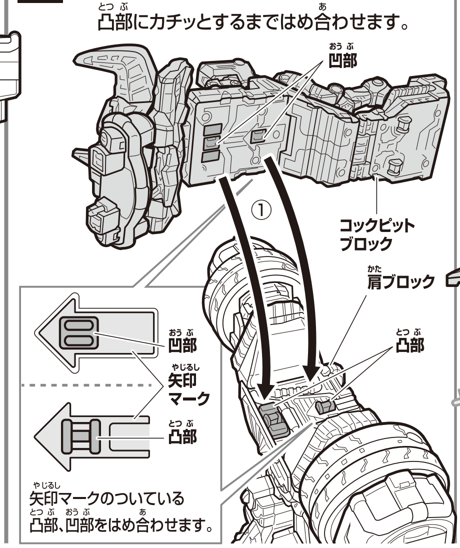
③本体を立たせます。



●図のようになります。

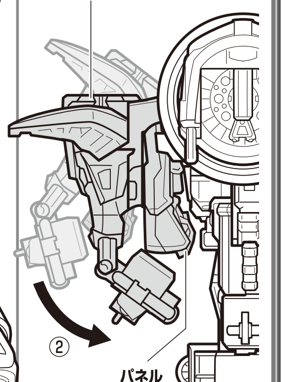
4

①コックピットブロックの凹部を肩ブロックの凸部にカチッとするまではめ合わせます。



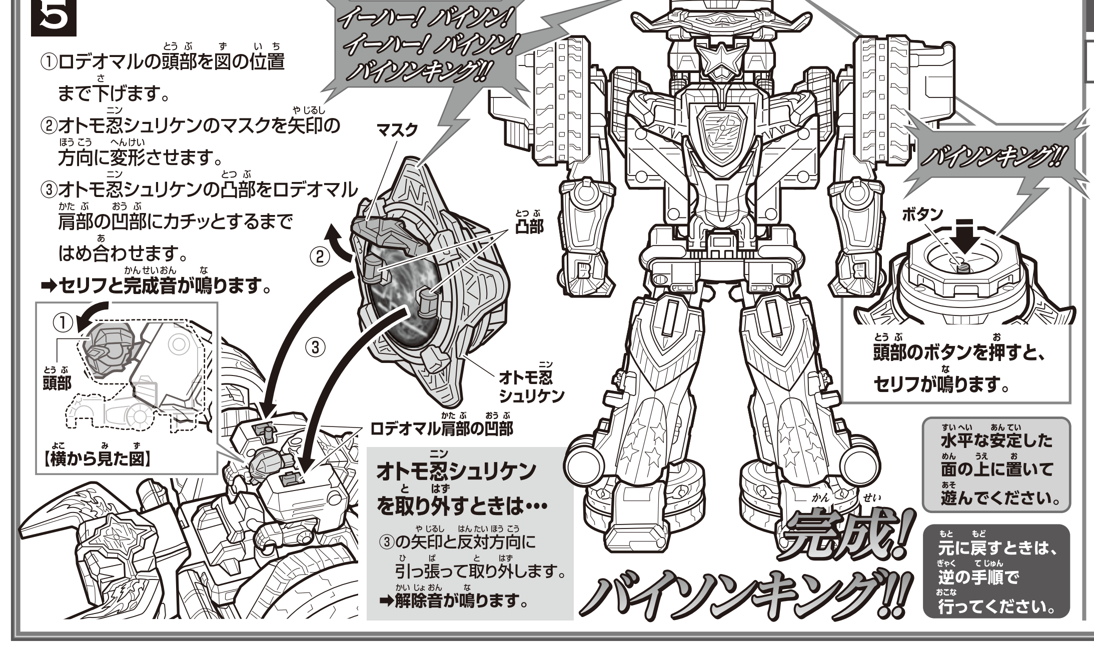
矢印マークのついている凸部、凹部をはめ合わせます。

②バイソンヘッドパーツをパネルごと矢印の方向に変形させます。



5

①ロデオマルの頭部を図の位置まで下げます。
②オトモ忍シュリケンのマスクを矢印の方向に変形させます。
③オトモ忍シュリケンの凸部をロデオマル肩部の凹部にカチッとするまではめ合わせます。
➡セリフと完成音が鳴ります。



オトモ忍シュリケンを取り外すときは…
③の矢印と反対方向に引っ張って取り外します。
➡解除音が鳴ります。

頭部のボタンを押すと、セリフが鳴ります。

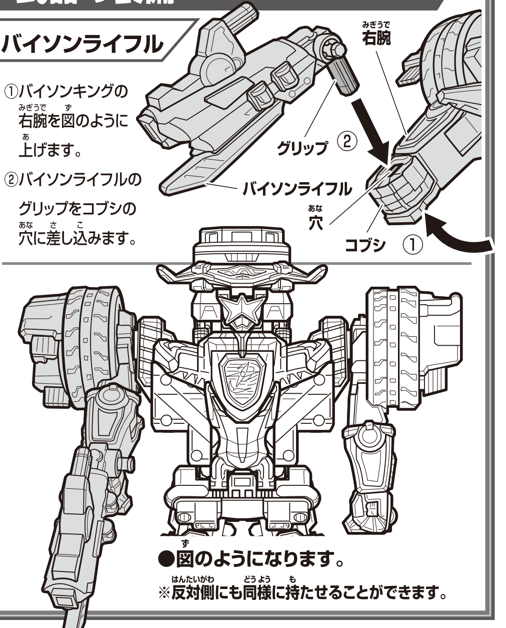
水平な安定した面の上に置いて遊んでください。

元に戻すときは、逆の手順で行ってください。

武器の装備

バイソンライフル

①バイソンキングの右腕を図のように上げます。
②バイソンライフルのグリップをコブシの穴に差し込みます。



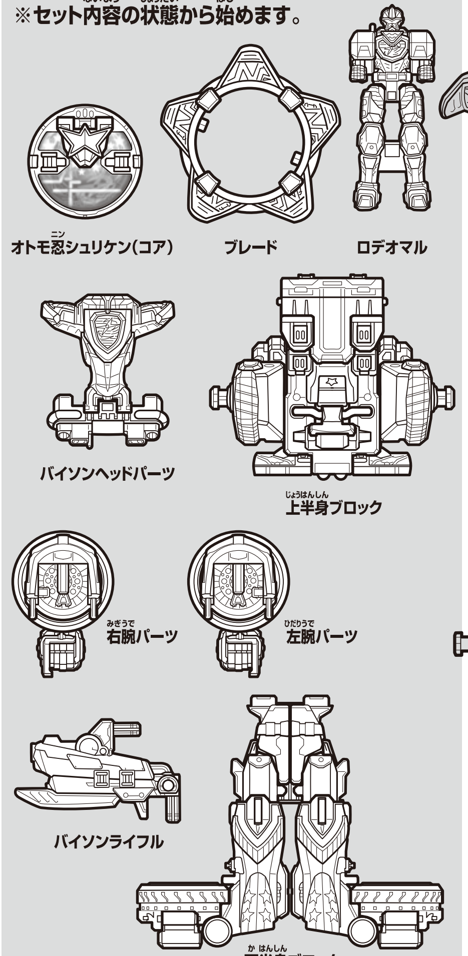
●図のようになります。
※反対側にも同様に持たせることができます。

キングシュリケンジンへの合体

※DXシュリケンジン（別売り/発売中）を使用します。

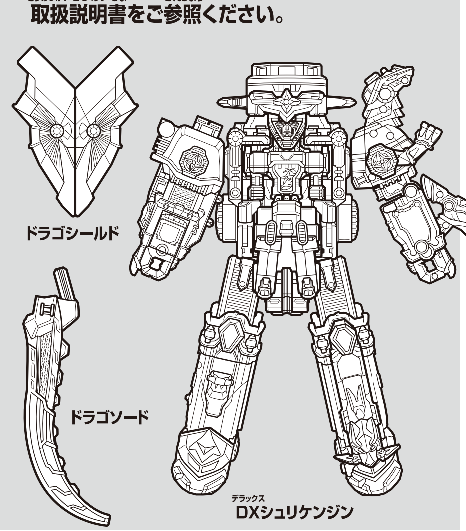
DXバイソンキング

※セット内容の状態から始めます。



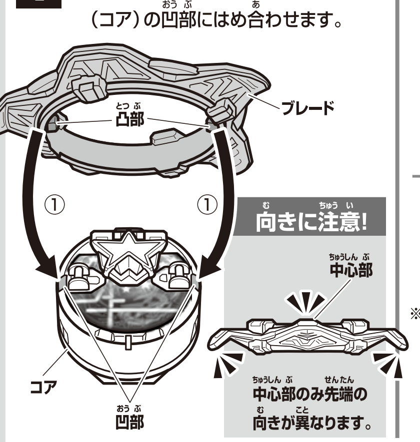
DXシュリケンジン

※DXシュリケンジン完成の状態から始めます。
※詳しい組み立て方は、「DXシュリケンジン」の取扱説明書をご参照ください。

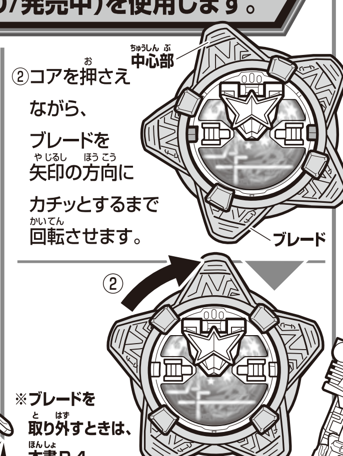


1

①ブレードの凸部をオトモ忍シュリケン（コア）の凹部にはめ合わせます。



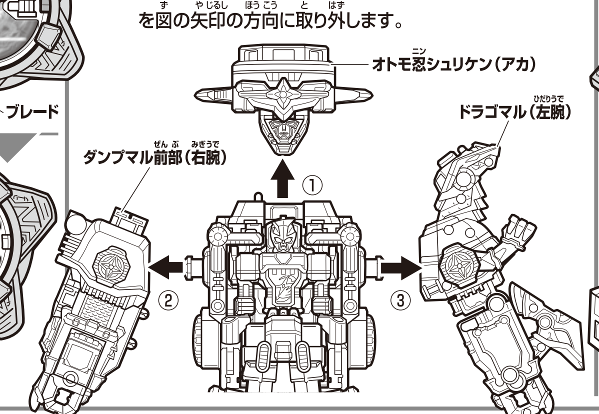
②コアを押さえながら、ブレードを矢印の方向にカチッとするまで回転させます。



※ブレードを取り外すときは、本書P.4「オトモ忍シュリケンの遊び方」をご覧ください。

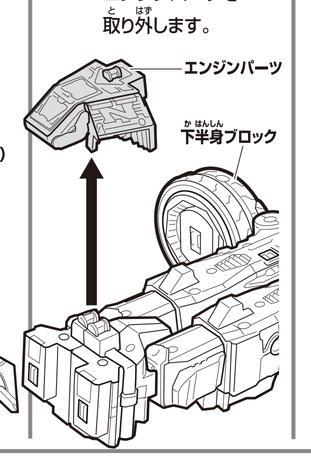
2

シュリケンジンから
①オトモ忍シュリケン（アカ）
②ダンプマル前部（右腕）
③ドラゴマル（左腕）
を図の矢印の方向に取り外します。



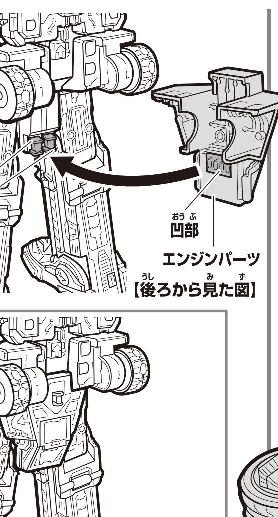
3

バイソンキングの下半身ブロックからエンジンパーツを取り外します。



4

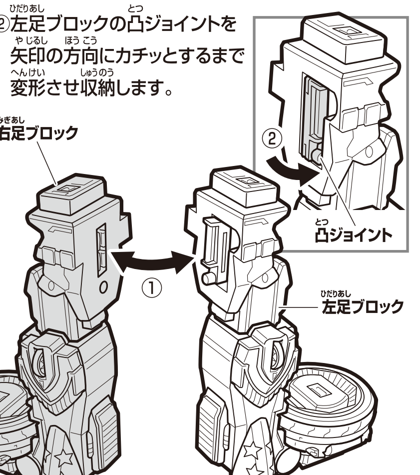
シュリケンジン背面腰部の凸部にエンジンパーツの凹部をカチッとするまではめ合わせます。



●図のようになります。

5

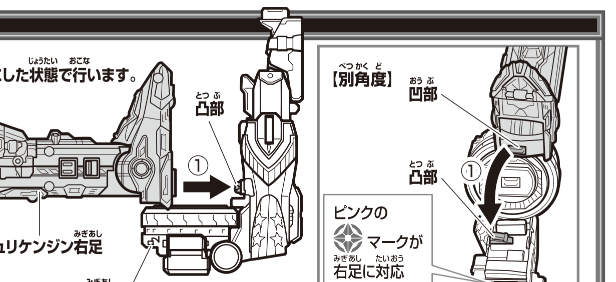
①バイソンキングの下半身ブロックを図のように右足ブロック、左足ブロックに分けます。
②左足ブロックの凸ジョイントを矢印の方向にカチッとするまで変形させ収納します。



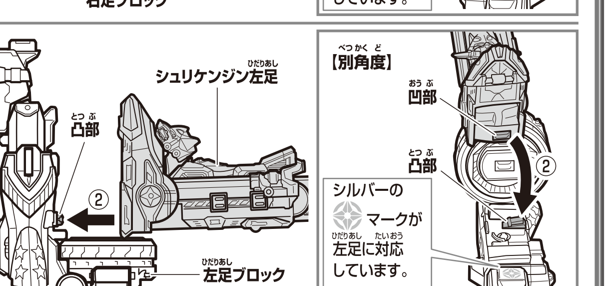
6

※シュリケンジンを横にした状態で行います。

①シュリケンジン右足の底面の凹部をバイソンキング右足ブロックの凸部にカチッとするまではめ合わせます。

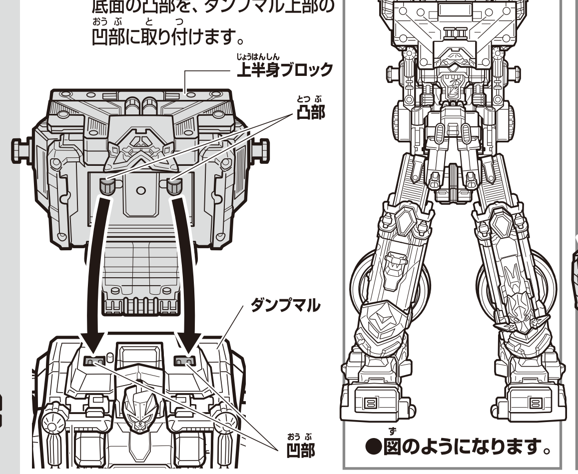


②シュリケンジン左足の底面の凹部をバイソンキング左足ブロックの凸部にカチッとするまではめ合わせます。



7

バイソンキングの上半身ブロック底面の凸部を、ダンプマル上部の凹部に取り付けます。



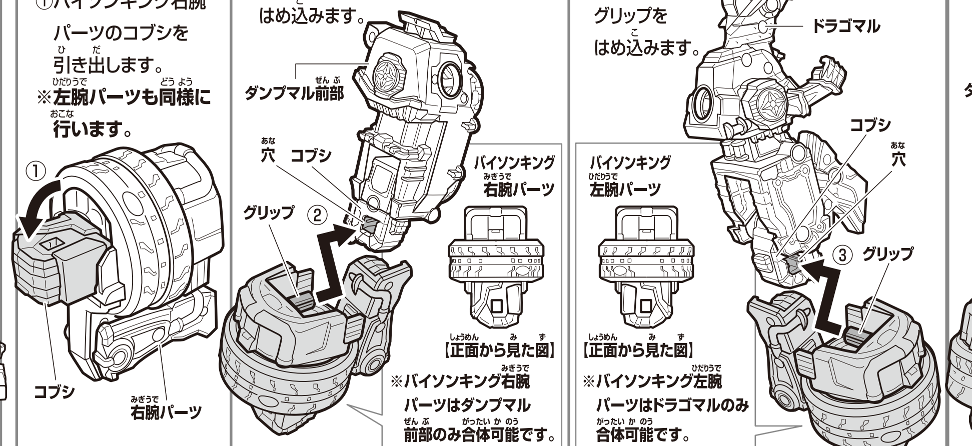
●図のようになります。

8

①バイソンキング右腕パーツのコブシを引き出します。
※左腕パーツも同様に行います。

②ダンプマル前部のコブシの穴にバイソンキング右腕パーツのグリップをはめ込みます。

③ドラゴマルのコブシの穴にバイソンキング左腕パーツのグリップをはめ込みます。

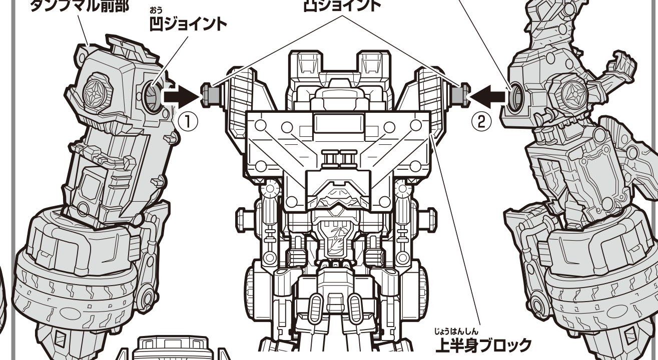


※バイソンキング右腕パーツはダンプマル前部のみ合体可能です。

※バイソンキング左腕パーツはドラゴマルのみ合体可能です。

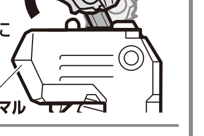
9

①ダンプマル前部の凹ジョイント
②ドラゴマルの凹ジョイント
をバイソンキングの上半身ブロックの凸ジョイントにカチッとするまではめ合わせます。

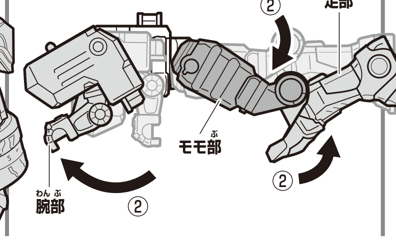


10

①ロデオマルの頭部を矢印の方向に変形させます。

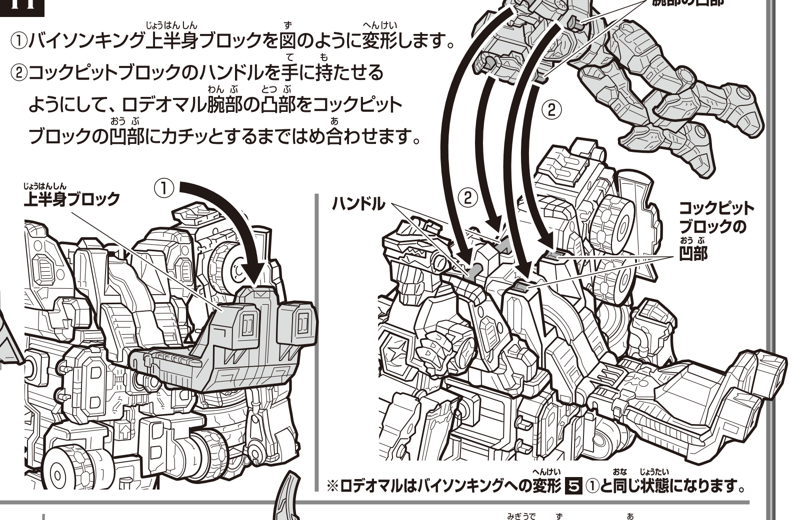


②ロデオマルの腕部、モモ部、足部を図のように変形させます。



11

①バイソンキング上半身ブロックを図のように変形します。
②コックピットブロックのハンドルを手に持たせるようにして、ロデオマル腕部の凸部をコックピットブロックの凹部にカチッとするまではめ合わせます。

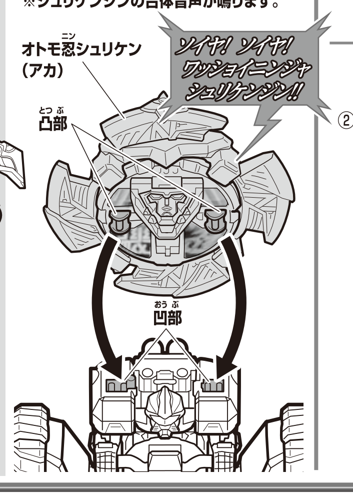


※ロデオマルはバイソンキングへの変形 5 ①と同じ状態になります。

12

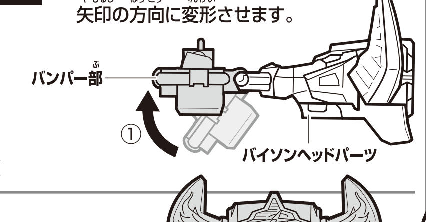
オトモ忍シュリケン（アカ）の凸部をロデオマル肩部の凹部にカチッとするまではめ合わせます。
➡セリフが鳴ります。

※シュリケンジンの合体音声が鳴ります。

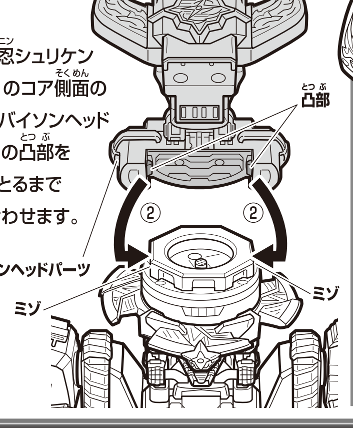


13

①バイソンヘッドパーツのバンパー部を矢印の方向に変形させます。

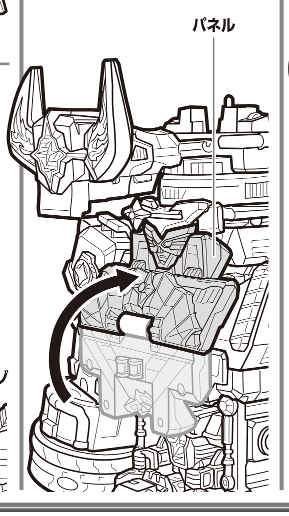


②オトモ忍シュリケン（アカ）のコア側面のミゾにバイソンヘッドパーツの凸部をカチッとるまではめ合わせます。



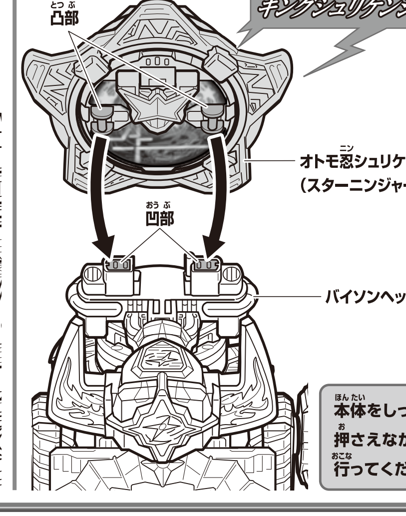
14

バイソンキングコックピットパーツのパネルを矢印の方向に変形させます。

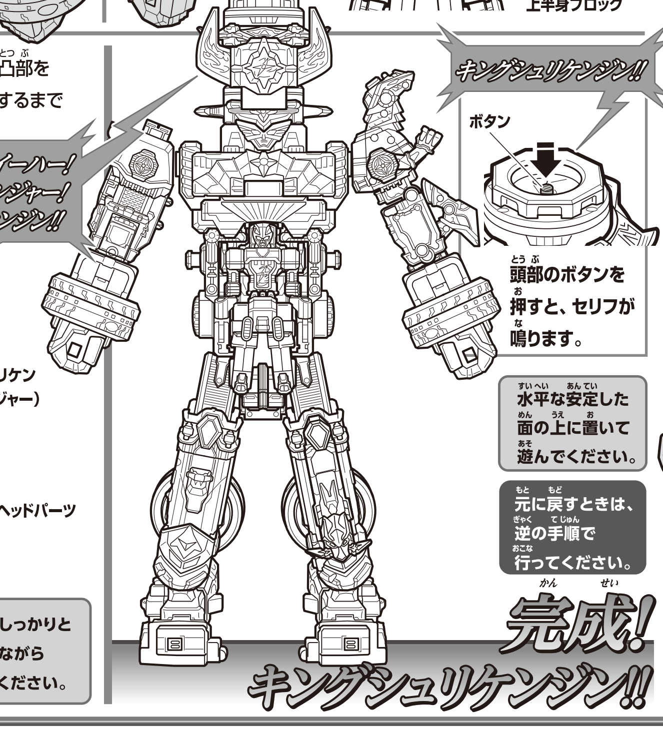


15

オトモ忍シュリケン（スターニンジャー）の凸部をバイソンヘッドパーツの凹部にカチッとするまではめ合わせます。
➡セリフと完成音が鳴ります。



本体をしっかりと押さえながら行ってください。



頭部のボタンを押すと、セリフが鳴ります。

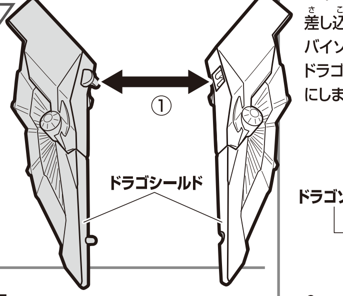
水平な安定した面の上に置いて遊んでください。

元に戻すときは、逆の手順で行ってください。

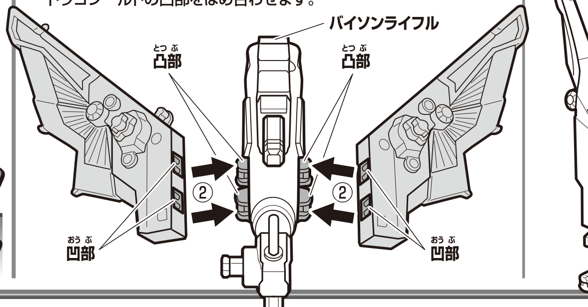
武器の組み立て方と装備

バイソンドラゴソード

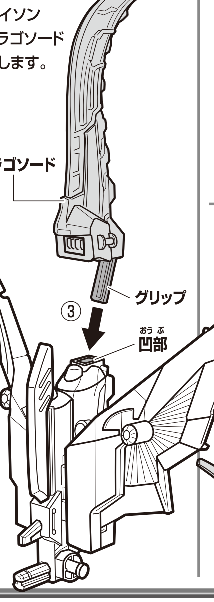
①ドラゴシールドを図のように分けます。



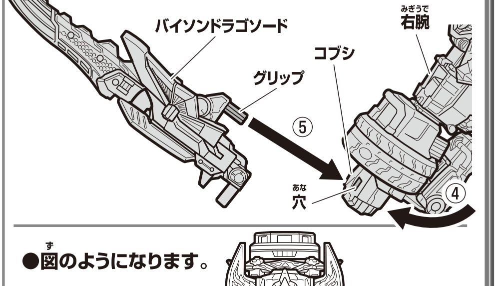
②バイソンライフル側面の凸部にドラゴシールドの凹部をはめ合わせます。



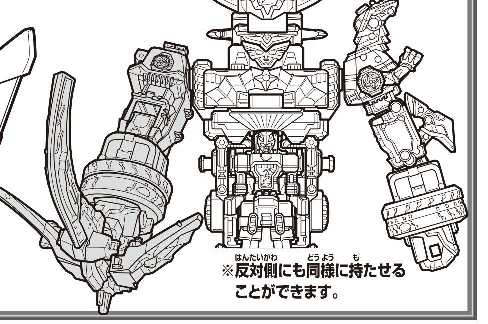
③ドラゴソードのグリップをバイソンライフルの凹部に差し込みバイソンドラゴソードにします。



④キングシュリケンジンの右腕を図のように上げます。
⑤バイソンドラゴソードのグリップをコブシの穴に差し込みます。



●図のようになります。



※反対側にも同様に持たせることができます。